

Förderung des Produktverkaufs und Erhöhung  
des Markenrufs durch Spiele.

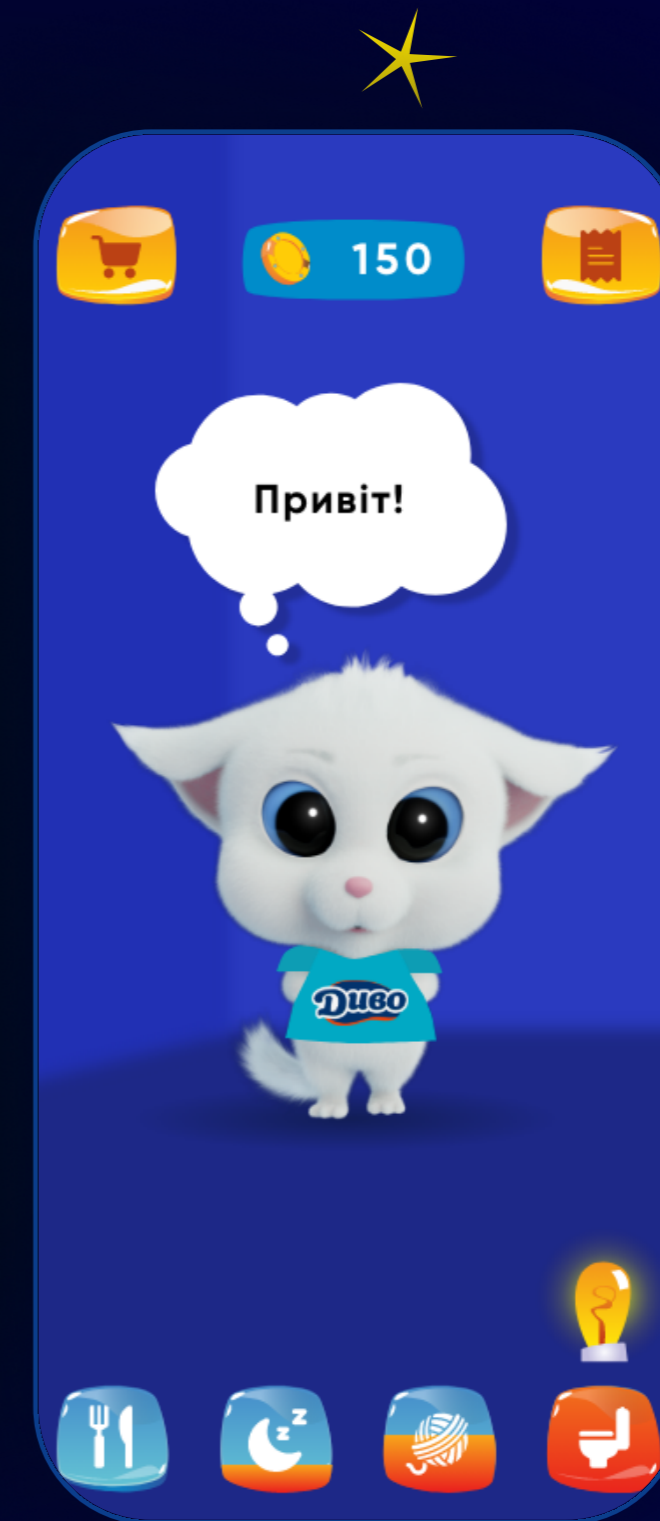


# Unsere Aufgabe

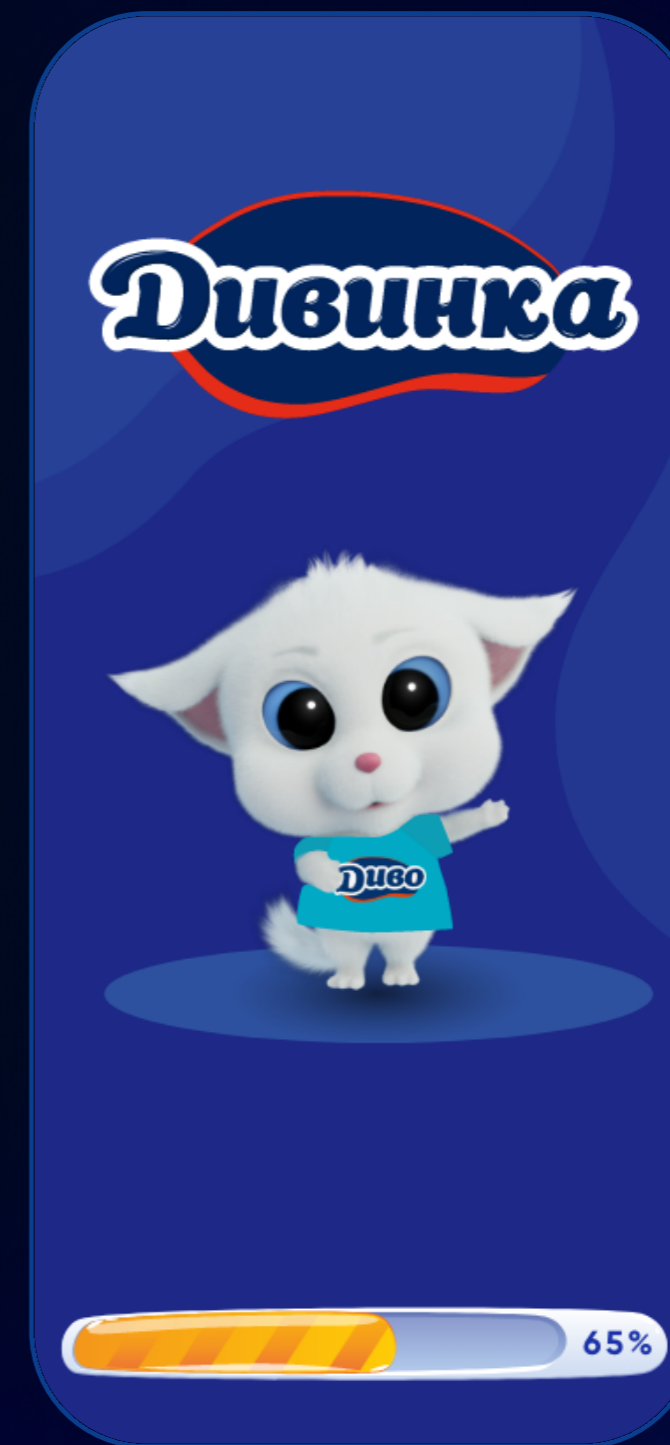
Gemeinsam mit dem Kunden wurde ein Konzept für eine App entwickelt, die nicht nur ein Spiel für Kinder ist, sondern auch die Elemente der elementaren Hygiene vermittelt.

Durch unsere Entwicklung können kleine Kinder im Alter von 3 bis 8 Jahren lernen, wie man sich um einen virtuellen Freund kümmert. Dazu ist es wichtig, regelmäßig in die App zu gehen und Zeit mit dem Haustier zu verbringen. Der Spieler kann ihn füttern, streicheln, kommunizieren und einfach nur spielen.

Der Kunde hat eine einzigartige App erhalten, um neue Kunden anzulocken. Das Spiel ermöglicht nicht nur die Förderung der Marke des Kunden, sondern leistet auch wichtige Arbeit - die Vermittlung elementarer Hygieneregeln an die jüngere Generation.



# Leicht verständliche Benutzeroberfläche



# Hauptbildschirm

Im Spiel gibt es nicht viele Räume und Hektik. Alles ist im zurückhaltenden Stil gehalten, um das Verständnis der Benutzeroberfläche so einfach und schnell wie möglich zu gestalten. Die Hauptfigur befindet sich auf dem Hauptbildschirm. Der Spieler kann seine Figur personalisieren, indem er verschiedene Möbel und sogar Dekorationen platziert. Im Spiel gibt es einen Shop mit verschiedenen Erweiterungen: Codes und dem Guthaben des Spielers.



# Boni

Es ist möglich, nette Boni im speziellen Bereich mit Codes zu erhalten. Durch den Kauf der Produkte der Marke erhält jeder Kunde einen bestimmten Code. Die Buchstaben- und Zahlenfolge sollte im Spiel eingegeben werden. Benutzer können verschiedene Boni (Kleidung für den Charakter, Dekorationen für das Zimmer und sogar Möbel für den Komfort ihres Kätzchens) kostenlos im Spiel in einem bestimmten Abschnitt erhalten.

Die Code-Eingabefunktion ist so einfach wie möglich gestaltet und erfordert nicht zu viel Zeit. Der Anwendung werden in Zukunft weitere Elemente hinzugefügt.



# Einen Artikel erhalten

Hier zeigen wir, wie der Erhalt eines Gegenstandes nach der Eingabe des Codes aussieht, den man beim Kauf einer Markenware erhalten hat. Dies wird von einem angenehmen Gratulationsmelodie begleitet und nicht nur von einem einfachen Bild. Der Spieler kann den erhaltenen Gegenstand sofort verwenden. Zum Beispiel kann er ein Bild an eine neutrale Hintergrundwand hängen oder seine Katze in ein neues Outfit kleiden, wenn er Kleidung gewonnen hat.



# Geschäft

Die Benutzeroberfläche des Shops ist so einfach wie möglich strukturiert. Es gibt viele Bereiche im Shop, darunter Raumdekorationen (verschiedene Möbel), Bilder, Kleidung und Accessoires für die Katze. Möbel und Accessoires können für In-Game-Währung gekauft werden.

Es stellt sich sofort die Frage: Wie bekommt man diese virtuellen Coins? Dazu reicht es aus, regelmäßig in das Spiel einzutreten und sich um das Haustier zu kümmern. Zum Beispiel erhalten Sie Münzen, wenn Sie Ihre Katze mit Leckereien füttern.

Übrigens kann jeder Gegenstand, der für Münzen erworben oder gekauft wurde, sofort verwendet werden. Alle Ergänzungen werden automatisch im Raum oder auf dem Charakter angezeigt.



# Spielmechanik



Es gibt 4 Symbole auf dem Bildschirm, die bestimmte Aktionen darstellen. Sie können die Katze füttern, mit ihr spielen, sie auf die Toilette bringen oder schlafen legen.



Wenn das Symbol für eine bestimmte Aktion zu mehr als 25% gefüllt ist, können Sie die Animation aktivieren. Der Spieler kann dann beobachten, wie die Katze frisst oder eine andere Aktion ausführt.



Über den Aktionssymbolen können Ausrufezeichen erscheinen, die signalisieren, dass die Katze Ihre Hilfe benötigt.

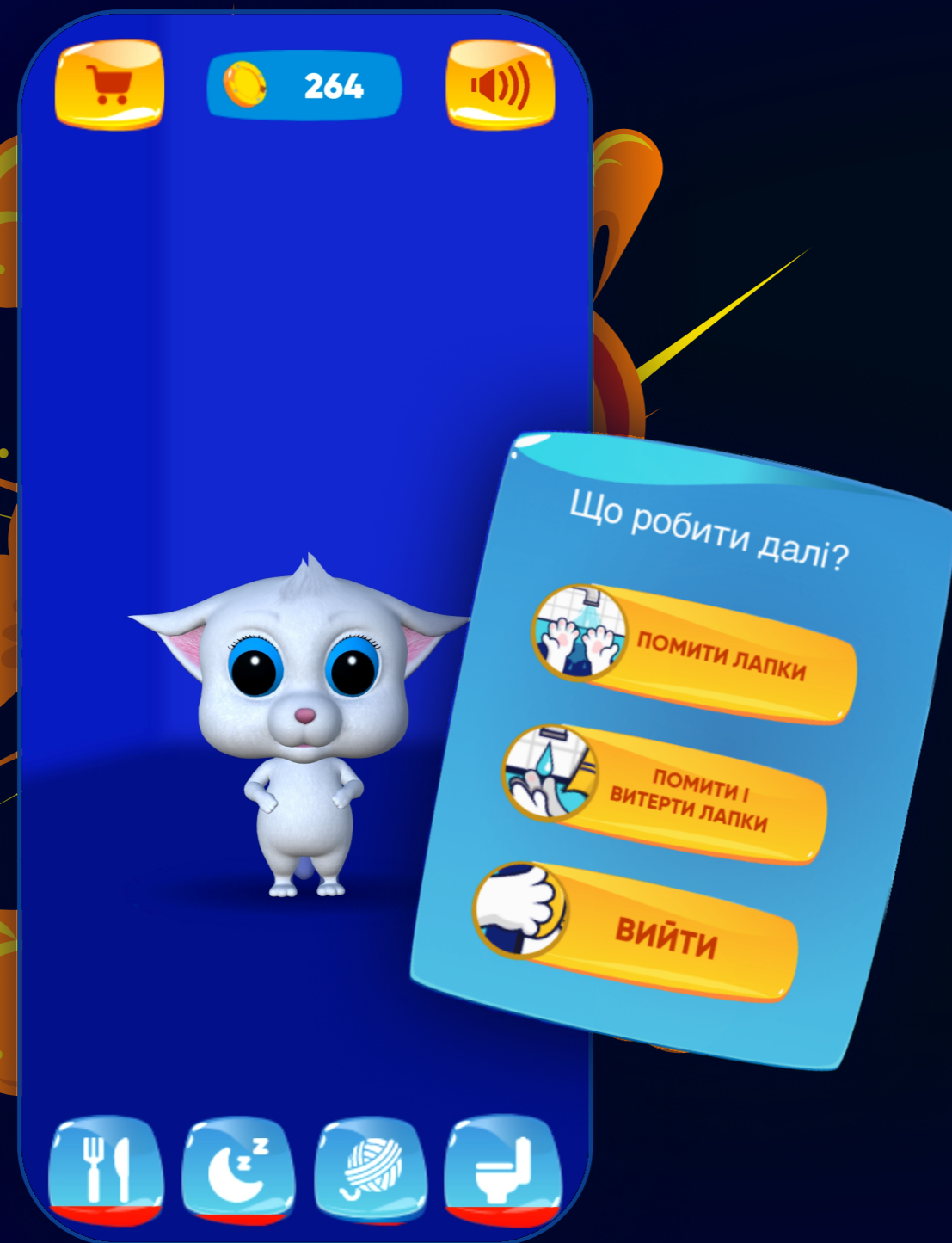


Dabei füllen sich die Aktionen mit unterschiedlicher Geschwindigkeit. Übrigens gibt es nach Abschluss der Aufgaben die Möglichkeit für zusätzliche Aktionen.



# Kümmere dich um deine Katze

In diesem Stadium wählen die Spieler aus, was die Katze als nächstes tun soll. Zum Beispiel muss man nach dem Toilettengang die Hände waschen und abtrocknen. Der Spieler kann auch "Gehen" wählen. Zu jeder Animation gibt es eigene Antworten. Je richtiger die Antwort des Spielers ist, desto mehr Münzen erhält er als Belohnung.



# Was ist das Ergebnis?

Das Ergebnis ist ein einzigartiges und lebhaftes Spiel auf der Unity-Engine. Es wurde viel Arbeit geleistet und das Ergebnis ist eine qualitativ hochwertige Animation in der Anwendung. Kinder werden jeden Tag ins Spiel kommen, um sich um ihre virtuellen Haustiere zu kümmern. Dadurch kann das Kind ein wichtiges Thema - Hygiene - lernen.

Die soziale Botschaft und die Motivation zum Kauf der Marke sind die wichtigsten Vorteile des Spiels. Belohnungen nach dem Kauf von Produkten in Form von Codes und zusätzlichen Geschenken im Spiel waren eine hervorragende Lösung zur Förderung der Produkte.



# Technologie-Stack

Programmiersprachen



Swift for iOS

Datenbank




Debian

Apache

REST+JSON

Sprachversionen

Українська



Wenn Sie Fragen oder Wünsche haben, kontaktieren Sie uns bitte auf dem für Sie passenden Weg.



☎ +380 (50) 381 69 04  
☎ +380 (44) 227 59 49  
✉ info@sparkledesign.com

[www.sparkledesign.com](http://www.sparkledesign.com)  
[www.sparklemobiles.com](http://www.sparklemobiles.com)  
[www.sparklepromo.com](http://www.sparklepromo.com)