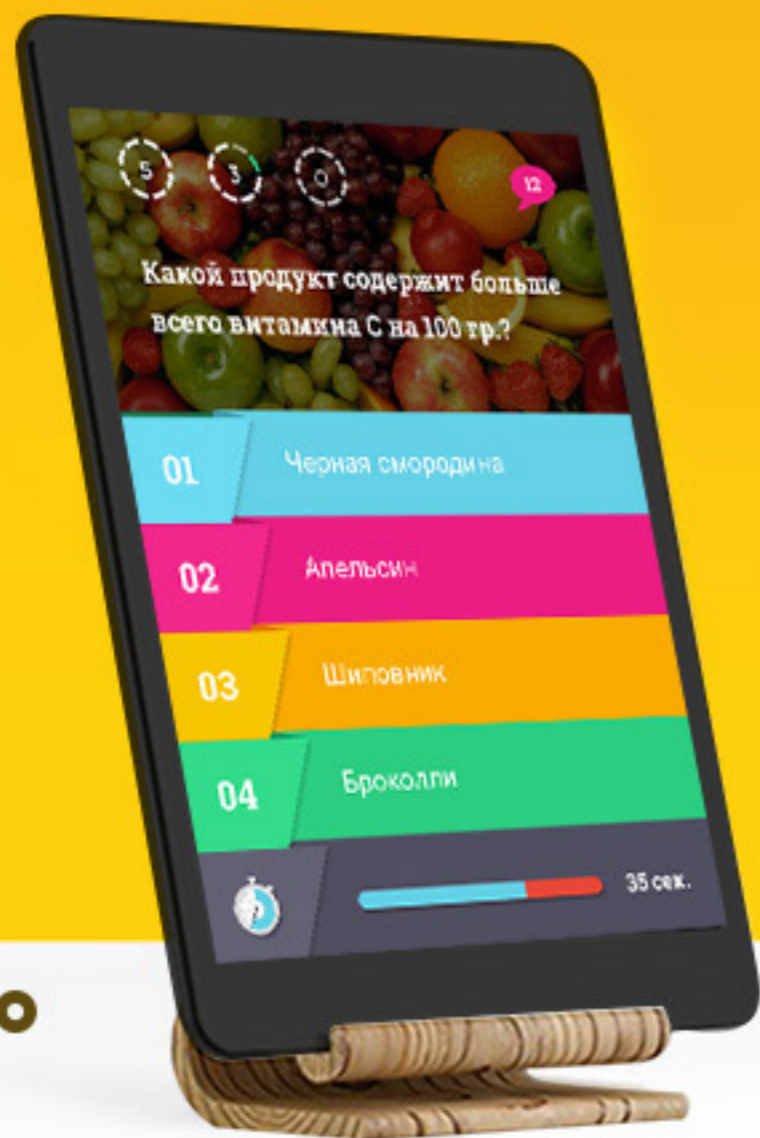


САМЫЙ УМНЫЙ В САМОЙ УМНОЙ СТРАНЕ

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ INTELLIGENT COUNTRY



ОСОБЕННОСТИ ПРОЕКТА

Дает возможность:



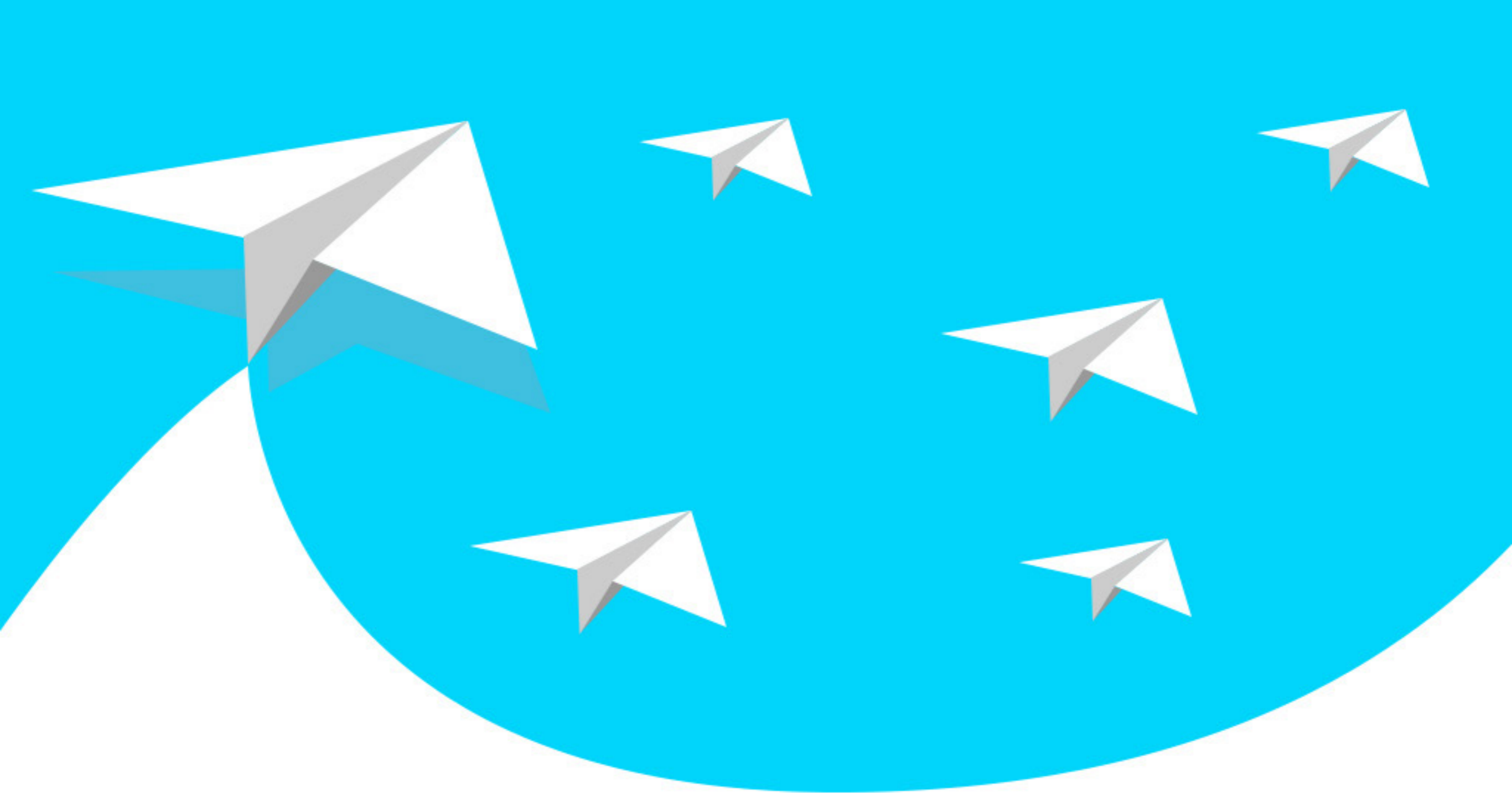
В интересной игровой форме узнать больше о странах мира, в котором мы все живем.



Влиять на рейтинг своей страны в равной конкурентной борьбе знаний.



Получить ответ на вопрос: “Какая страна самая умная?”.



ЗАДАЧА

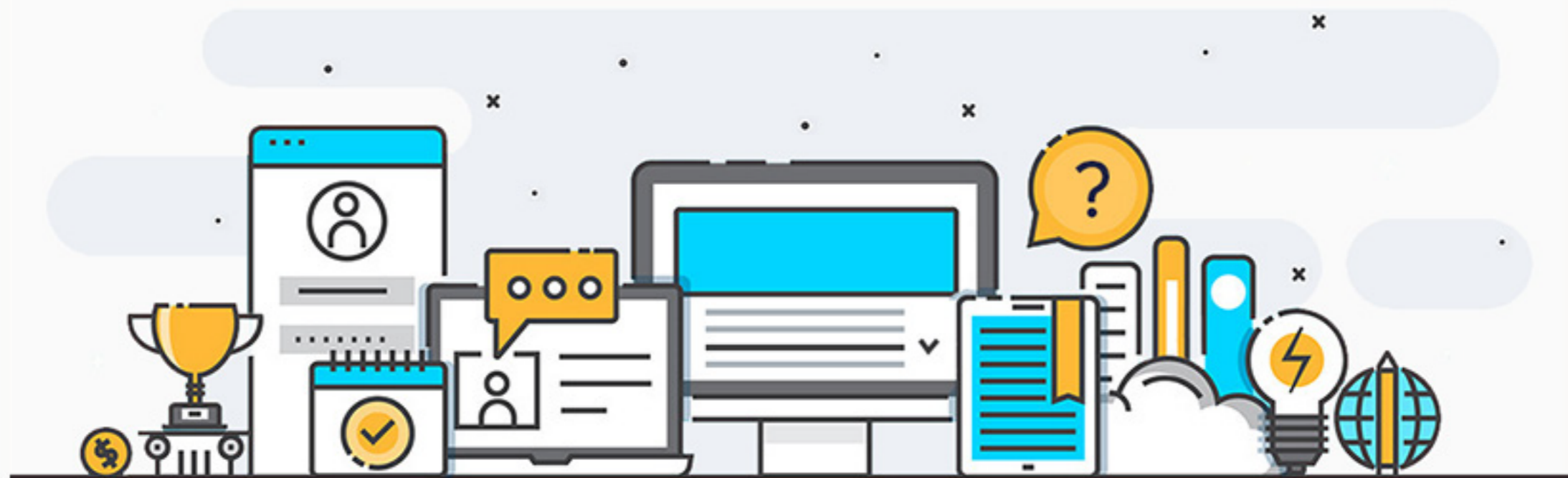
Создать конкурентоспособную игру в жанре игровых викторин, которая позволит пользователям увлекательно соревноваться в знаниях о мире и о самобытности, и уникальности стран своих соперников.



ВОТ СТАРТ, А ГДЕ ФИНИШ?

На начальном этапе у нас была идея, оставалось ее вырастить и бережно ухаживать за каждым ростком. Протестировано **27 пользовательских сценариев**, для удобства взаимодействия пользователей. В ходе работы было создано более **20 прототипов** с описанием функционала.

ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ



Игровые площадки, для игр викторин создали отдельную категорию “викторины”. Что означает увеличение популярности игр этого жанра.

За основу мы взяли классическую механику викторины, где человек отвечает на поставленный вопрос с выбором одного из 4-х вариантов ответа.

Хороший игровой аспект с элементом обучения.

ПОДБОР ОППОНЕНТА

Система организации матча, которая способна найти вам соперника в любое время суток.



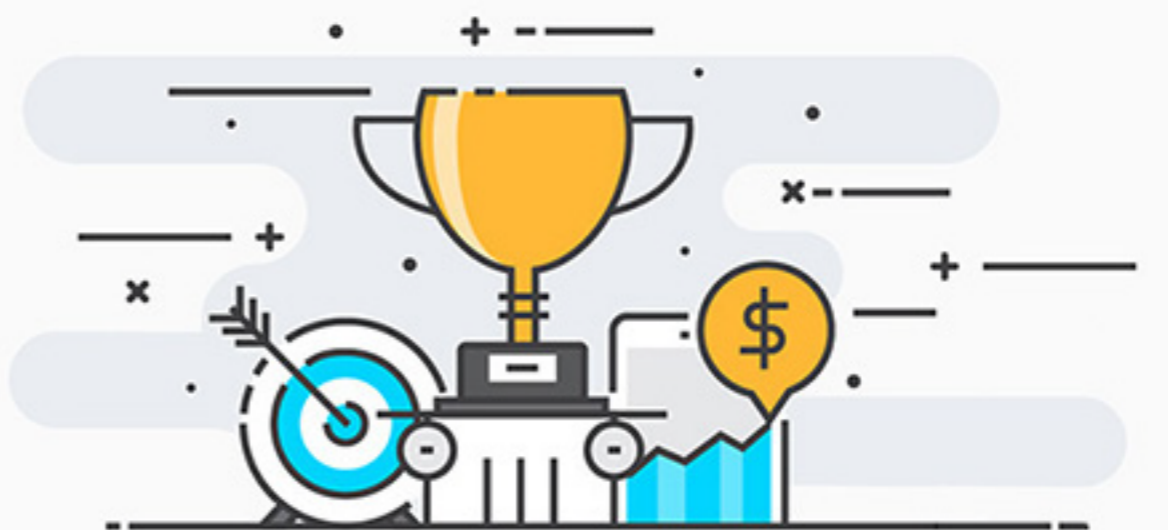
ТУРНИРНАЯ СОСТАВЛЯЮЩАЯ

Удобно и легко организует игроков в турнирные группы, на любой промежуток времени с оригинальными условиями проведения.



СИСТЕМА РЕЙТИНГОВ И АЧИВОК

Каждый пользователь может увидеть свой вклад в рейтинг страны, индивидуальный рейтинг каждого пользователя, а также выбирать себе противников.



КОММУНИКАЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

Интеграция всех современных социальных сетей, для формирования своего круга друзей, внутри приложения.

Функции наполнения контента пользователями и бонусные внутриигровые вознаграждения за проявленную активность.



Внутриигровой чат, простой и удобный для быстрой связи с друзьями и соперниками.

УПРАВЛЕНИЕ КОНТЕНТОМ

Административная панель для создания контента и его удобной модерации. Вопросы в виде “картинка”, “картинка+вопрос”, “вопрос” и ответов “картинка или текст” и комбинирование этих составляющих.



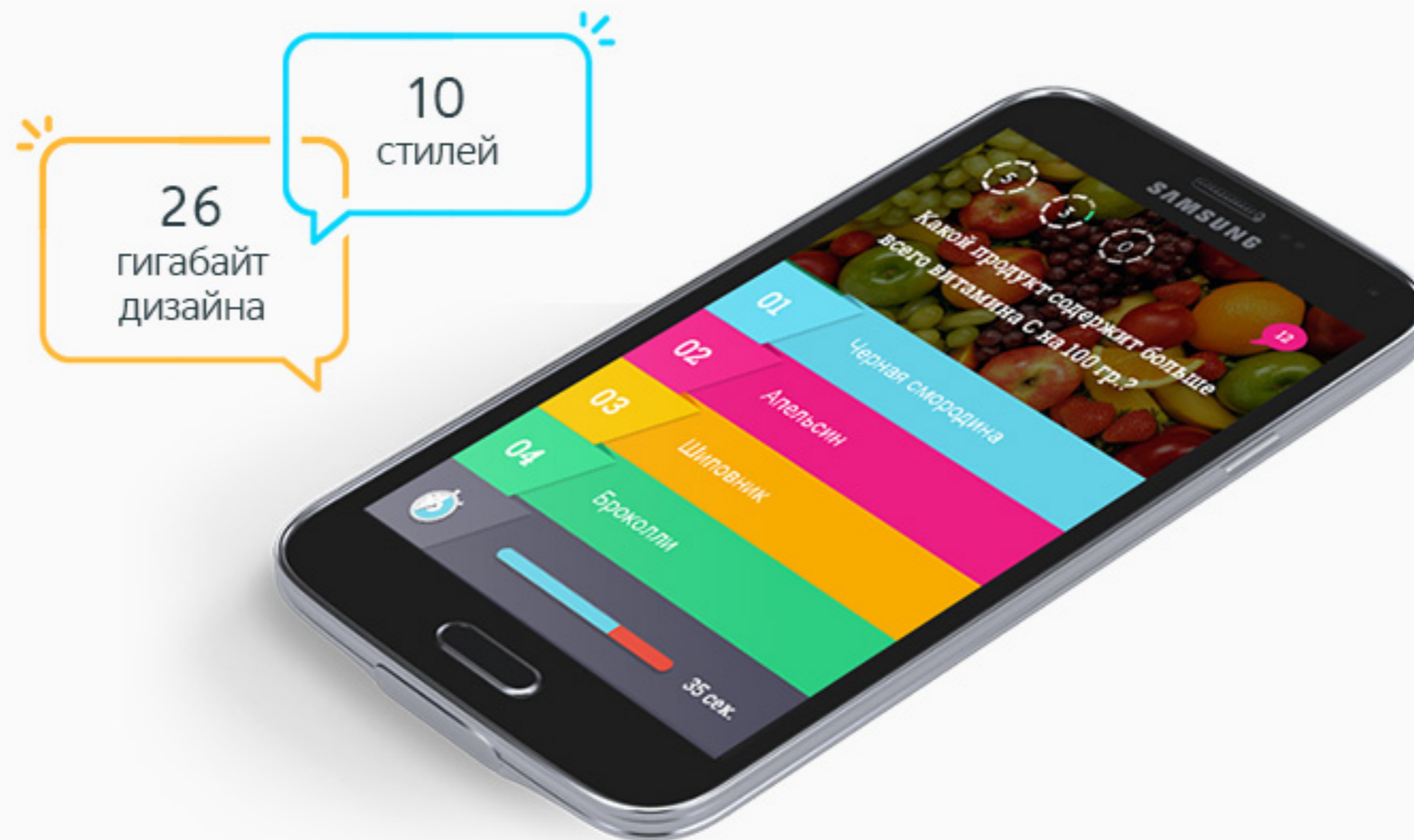
Оптимизация работы с памятью устройств для улучшения скорости ответа от сервера.

ДИЗАЙН ПРОЕКТА

При разработке дизайна приложения учитывались следующие параметры:

- положительные отзывы большинства участников фокус группы;
- оптимальное качество детализации концепции дизайна;
- адаптируемость под разнообразные разрешения существующих устройств.

Отрисовано **26 гигабайт** разнообразного дизайна в **10 стилях**, для выбора наиболее оптимального, по мнению фокус группы.







В жанре игр викторин появился проект, который позволяет любому пользователю удивить своими знаниями, а также рассказать о своей стране!

Если возникли вопросы или пожелания,
свяжитесь с нами удобным для Вас способом:

SPARKLE DESIGN

+380 (44) 227 59 49

+380 (50) 381 69 04

info@sparkledesign.com

skype: sparkledesign

www.sparkledesign.com

www.sparklemobiles.com

www.it-design.ru

www.design-style.ru

